



INTRODUCCIÓN A VVVV

Profesor a cargo:
Martín Pilu

Inicio: 07/11/2018
Clases: 4
Miércoles: 18:30 a 20:30 hs.

Costo: \$2200
Inscripción con descuento del 20% hasta el 31/10/2018

Malabia 1841, loft 2, Palermo
info@espaciopla.com - 4833 5838

Temario

Durante este taller se verá una primera aproximación a la programación con VVVV, diseñado para facilitar el manejo de ambientes multimedia a gran escala con interfaces físicas y diseño gráfico a tiempo real. Desde la interfaz de usuario, tipos de datos, spreads, interacción con distintos inputs, videos y secuencias, uso de librerías y finalmente ejemplos de motor de física y partículas en GPU.

1er Clase

- Instalación del programa y dependencias.
- Interfaz de usuario y shortcuts.
- Primer ejemplo, conectando los primeros nodos.

2da Clase

- Tipos de datos
- Spreads

3er Clase

- Interacción con distintos inputs
- Video y secuencias
- Protocolos de entrada y salida

4ta Clase

- Uso de librerías
- Ejemplo de motor de física
- Ejemplo de partículas en GPU
- Tiempo para consultas

Sobre **Martín Pilu**

Técnico electrónico especializado en sonido, video y programación. Diseñador-desarrollador de sistemas e interfaces aplicadas en el área de control, automatización, interactividad y multimedia. Vinculado con las artes electrónicas en el armado y montaje de obras. Activamente dedicado a la enseñanza didáctica de electrónica y programación.